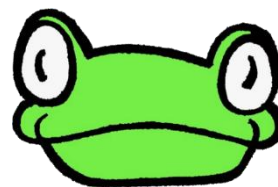


LAZZARONI APS
Via Pasolini S/N
42019, Scandiano (RE)
P.I. 03042000350



Oggetto: Relazione Rocca Comics 2025

Rocca Comics ha saputo attrarre un pubblico vasto e diversificato, sia a livello regionale che interregionale. Tra i principali protagonisti della manifestazione, si sono distinti *Cartoni Morti* e *Inntale*, due realtà artistiche che hanno arricchito l'evento con le loro performance e il loro stile unico. *Cartoni Morti* ha saputo intrattenere il pubblico con esibizioni che mescolano il mondo dell'animazione e delle arti visive, proponendo uno spettacolo coinvolgente sia per giovani che per adulti. Al contempo, i componenti di *Inntale*, attraverso il loro approccio alla performance dal vivo, hanno dato ampio spazio al gioco di ruolo, suscitando molto interesse da parte del pubblico presente in fiera.

Il *Rocca Comics* ha quindi rappresentato non solo un'importante occasione di divertimento e cultura pop, ma anche un'opportunità per il pubblico di incontrare e apprezzare talenti locali e nazionali. La partecipazione di un pubblico proveniente da diverse aree, sia intraregionale che interregionale, ha testimoniato l'appeal crescente della manifestazione, che si è confermata come uno degli appuntamenti culturali più attesi del panorama contemporaneo.

Il *Rocca Comics* ha offerto un ampio spazio alle realtà locali, con la partecipazione di artigiani e artisti del territorio. Gli artisti hanno avuto l'opportunità di esporre le loro creazioni, dando visibilità a talenti emergenti e consolidati, e creando un ambiente che ha valorizzato il legame tra l'evento e la comunità. Oltre alle esposizioni artistiche e alle attività tradizionali, il *Rocca Comics* ha proposto anche esperienze innovative e coinvolgenti come giochi con i *Lego*, attività di *realtà virtuale* e altre ancora. Le aree dedicate ai *Lego* hanno permesso ai partecipanti, giovani e adulti, di dar sfogo alla propria creatività costruendo complessi modelli o semplicemente esplorando mondi fantastici realizzati con i celebri mattoncini. Questa attività ha suscitato grande entusiasmo, incoraggiando la collaborazione e il gioco interattivo tra i visitatori.

Parallelamente, l'uso della *realtà virtuale* ha aggiunto una dimensione futuristica all'evento, permettendo ai partecipanti di immergersi in ambienti digitali e vivere esperienze uniche. Le attività VR, pensate per tutte le età, hanno offerto una visione alternativa della fantasia e del gioco, attirando soprattutto i più giovani e gli appassionati di nuove tecnologie.

Questi spazi, insieme a quelli dedicati ai laboratori creativi, ai giochi tradizionali e alle performance artistiche, hanno contribuito a rendere il *Rocca Comics* un evento variegato, in grado di soddisfare ogni tipo di interesse e di coinvolgere un pubblico eterogeneo.

Scandiano, 20 maggio 2025